



SÃO LÁZARO
e SÃO JOÃO
do SOUTO

Orçamento Participativo 2024

União das Freguesias de Braga
(S. José de S. Lázaro e S. João do Souto)

Nome da Instituição ou responsável pelo projeto: Rui Ferreira

E-mail: ruiferreiraenf@gmail.com

Contacto: 918 943 527

Morada: Rua Conselheiro Lobato 203 - 4705-089 Braga

Título da Proposta: Grande Gincana da Juventude de S. Lázaro e S. João do Souto

Âmbito de Atuação: Juventude

Tempo de execução: até 31/12/2024

Valor da Proposta (até 1.250,00 €): 1 250,00€

Descrição do Projeto:

É com grande entusiasmo que lanço o desafio para uma gincana da juventude na nossa Freguesia. Este é evento especialmente projetado para celebrar a energia, a diversidade e o potencial dos jovens da nossa freguesia. Marcado para acontecer no coração da nossa cidade, este dia promete ser repleto de atividades emocionantes, camaradagem e oportunidades de enriquecimento.

O Que Esperar? O Dia da Juventude será uma jornada cheia de emoções, com uma variedade de jogos e desafios inspirados na tradicional gincana, fazendo-se uma adaptação dos Jogos Sem Fronteiras. Desde competições desportivas até atividades intelectuais e lúdicas, haverá um circuito preparado para todos os gostos e habilidades.

A abordagem vai além do entretenimento - cada jogo foi cuidadosamente planeado para não apenas desafiar fisicamente, mas também para estimular o pensamento e a estratégia, destacando a colaboração em equipa e o desenvolvimento pessoal.

Inclusão e Participação:

Quer-se com esta gincana que todos os jovens da nossa comunidade se sintam bem-vindos e representados no evento. Independentemente de sua origem, habilidades ou interesses. Este é um momento para celebrar a diversidade que torna a nossa freguesia única e apaixonante.

Reconhecimento e Celebração:

Ao final do dia, reuniremos todos para um momento de encerramento especial, onde não apenas homenagearemos os vencedores das competições, mas também reconheceremos o espírito de fair play, cooperação e amizade que permeou o evento. Representantes das diferentes organizações da freguesia e da cidade estarão presentes para compartilhar palavras de incentivo e apoio à juventude local.

Em suma, a gincana da Juventude é um evento emocionante e inclusivo projetado para os jovens da nossa freguesia, localizada no coração da cidade, o evento será uma mistura de gincana e jogos sem fronteiras, oferecendo uma variedade de atividades para todos os gostos e habilidades.

Além de promover a diversão e o entretenimento, cada jogo foi pensado para estimular o pensamento estratégico, a colaboração em equipa e o desenvolvimento pessoal dos participantes.

Ao final do dia, os vencedores serão reconhecidos, mas o verdadeiro objetivo é fortalecer os laços da comunidade, celebrar a diversidade e promover a participação dos jovens na vida da freguesia.

Junte-se a nós para um dia de diversão, aprendizagem e conexão!

Cronograma das várias fases de execução:

É objetivo da gincana da juventude promover a Participação e Integração dos Jovens na Comunidade.

Assim:

- Ao organizar um evento voltado especificamente para os jovens da freguesia, o objetivo é incentivar sua participação ativa na vida comunitária.
- A Gincana da Juventude oferece uma oportunidade para os jovens se envolverem em atividades significativas, se conectarem com outros membros da comunidade e se sentirem parte integrante do lugar onde vivem.
- Através de jogos e competições, os jovens têm a chance de interagir entre si, desenvolver habilidades sociais e fortalecer os laços de amizade e colaboração.

Pretende-se ainda fomentar o Desenvolvimento Pessoal e Habilidades dos Participantes:

- Além de proporcionar entretenimento, visa também promover o desenvolvimento pessoal dos participantes.
- Os jogos e atividades são projetados para desafiar os jovens física, mental e emocionalmente, incentivando o pensamento estratégico, a criatividade, a resolução de problemas e a cooperação em equipa.
- Ao enfrentarem esses desafios, os jovens têm a oportunidade de desenvolver e aprimorar suas habilidades, ganhar confiança em si mesmos e aprender importantes lições sobre trabalho em equipa, resiliência e superação de obstáculos.

Esses objetivos visam não apenas criar um evento divertido e memorável, mas também contribuir para o crescimento e fortalecimento da comunidade jovem da freguesia. Podem ser criadas equipas pelos diferentes grupos de jovens da freguesia e no final será realizada uma sessão de entrega de prêmios com a presença das diferentes entidades da freguesia.

A título de exemplo alguns dos jogos previstos para esta gincana são:

1. Corrida de Obstáculos: Um percurso com diversos obstáculos como pneus, cordas, túneis, etc., que desafie os participantes a completarem o percurso no menor tempo possível.
2. Futebol de Sabão: Uma versão divertida do futebol, onde o campo é coberto por sabão, tornando o jogo mais escorregadio e desafiador.
3. Caça ao Tesouro: As pistas estarão escondidas pela freguesia o que irá levar os jovens à procura de um tesouro escondido.
4. Quiz Interativo: Um quiz com perguntas sobre a história da freguesia, cultura local, curiosidades e temas relevantes para os jovens.
5. Desafio de Dança: Uma competição de dança onde os participantes podem mostrar suas habilidades e criatividade em diferentes estilos de dança.
6. Jogo da Memória Gigante: Com cartas gigantes viradas para baixo numa área aberta para desafiar os participantes a encontrar os pares correspondentes.
7. Cabo de Guerra: Uma clássica competição de força entre duas equipas, onde o objetivo é puxar a corda para o lado oposto da equipe adversária.
8. Estafeta de Balão de Água: Os participantes estarão divididos em equipas e será feita uma corrida de estafeta onde eles precisam transportar um balão cheio de água sem estourá-lo.
9. Jogo de tabuleiro Humano: Um grande tabuleiro no chão e os participantes serão as peças para jogar um clássico jogo em escala humana.
10. Circuito de Habilidades: Uma série de estações com diferentes desafios físicos e mentais, como equilíbrio, agilidade, concentração, entre outros.

Será ainda promovido um conjunto de sessões para a partilha e reflexão de diferentes dinâmicas com personalidades e entidades da freguesia e da cidade, bem como, alguns postos para os jovens executarem ações de valorização dos espaços de freguesia.

Das necessidades identificadas para esta atividade destacam-se:

- Os equipamentos desportivos;
- Os prémios e troféus;
- Materiais de apoio à realização das atividades;
- Alimentação (lanche e bebidas para os participantes);
- Divulgação;
- Equipamentos de apoio logístico.

A atividade irá ter 3 fases:

- 1 - Divulgação e inscrições (primavera e verão);
- 2 - Realização (verão);
- 3 - Avaliação e divulgação dos resultados (verão e inverno).

Orçamento Participativo 2024

União das Freguesias de Braga
(S. José de S. Lázaro e S. João do Souto)

