



SÃO LÁZARO
e SÃO JOÃO
do SOUTO

Orçamento Participativo 2023

União das Freguesias de Braga
(S. José de S. Lázaro e S. João do Souto)

Nome da Instituição ou responsável pelo projeto: Agrupamento de Escolas de Alberto Sampaio - Liliana Fernandes

E-mail: lmcfernandes@esas.pt

Contacto: 936 857 682

Morada: Rua Álvaro Carneiro, 4715-086 Braga

Título da Proposta: I Feira STEAM do AESAS

Âmbito de Atuação: Educação

Prazo de execução (até): 30/06/2023

Valor da Proposta (até 1.250,00 €): 1.250,00 €

Descrição do Projeto:

A I Feira STEAM do AESAS está aberta à participação de todos os alunos de todos os níveis de ensino, desde o pré-primário ao ensino secundário, público ou privado, sob orientação de um Professor(a). Podem ser submetidas participações individuais ou em grupos de até 4 elementos. Os Projetos devem estar ligados a, pelo menos, uma das áreas STEAM e ter por base, pelo menos, um dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável, da ONU (<https://unric.org/pt/objetivos-de-desenvolvimento-sustentavel/>)

Os participantes serão agrupados em 4 escalões:

- Escalão A: alunos do ensino pré-escolar;
- Escalão B: Alunos do 1º CEB;
- Escalão C: alunos dos 2º e 3º CEB;
- Escalão D: alunos do ensino secundário (Regular ou Profissional)

Teremos ainda a Categoria “Instituição”, aberta à participação de Escolas ou outras instituições, na modalidade de “Partilha de Boas Práticas”.

A visita à Feira de Ciência está aberta a toda a comunidade, incluindo visitas de estudo.

Resumo:

Os projetos podem ser apresentados individualmente ou em grupo (sendo representados em banca por um máximo de 4 elementos). Os grupos podem ser constituídos por alunos de diferentes idades ou anos de escolaridade, desde que pertencentes ao mesmo escalão.

No dia do evento, todos os grupos deverão apresentar e defender os seus projetos perante o público e Júri designado para o efeito, no espaço da Feira, na Escola Secundária de Alberto Sampaio (data e horário sujeito a aprovação do Conselho Pedagógico da Escola Secundária de Alberto Sampaio e a ser divulgado aquando da publicitação do evento).

Os projetos podem abordar qualquer área dentro das STEAM, sendo privilegiada a metodologia Inquiry Based Learning, e incluir, obrigatoriamente, pelo menos um dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável. Cada elemento ou grupo pode apresentar apenas um projeto. Não é permitida a alteração do tema do projeto após a submissão da inscrição. A apresentação e defesa dos projetos pode ser realizada através de demonstrações, realização de atividades hands-on, apresentações orais, entre outras, e devem incluir um poster explicativo; A escolha do material a utilizar no desenvolvimento, apresentação e defesa dos projetos é da responsabilidade dos participantes.

Os trabalhos são avaliados por um Júri, designado pela Comissão organizadora, que integra um painel de professores e elementos da Sociedade Civil. Será atribuído um prémio por escalão, podendo, também, ser atribuídas Menções Honrosas, em caso de reconhecido mérito dos projetos, em cada um dos escalões. Todos os alunos participantes e professores responsáveis receberão certificados de participação.